

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Kerangka Kerja Pengembangan Metode Extreme Programming.....	12
Gambar 2.2. Kerangka Kerja Diagram Fishbone .....	13
Gambar 3.1. Struktur Organisasi Direktorat Pengendalian Kebakaran Hutan dan Lahan .....	32
Gambar 3.2. Proses Bisnis Pencegahan Kebakaran Hutan .....	33
Gambar 3.3. Analisa Sebab-Akibat Dengan Diagram Diagram Fishbone .....	35
Gambar 4.1. Diagram Arsitektur Sistem Usulan .....	42
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i> Proses Bisnis Sistem Usulan.....	43
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Deteksi Adanya Kebakaran .....	44
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Proses Mencari Letak Alat Terdeteksinya Kebakaran .....	45
Gambar 4.5. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Usulan.....	46